

**Indo-Tektips.com**Teknikal Tips dan  
Online Forumnya  
Orang Indonesia.....**bravenet.com**  
WEB TOOLS FOR WEBMASTERSfree guestbooks  
free chatrooms  
free email forms  
free counters  
free forums  
and more!!!**Dapatkan Artikel-artikel menarik di bawah ini :**[\\_Artikel Java](#) | [Artikel VB](#) | [Artikel ASP](#) | [Artikel JSP](#) | [Artikel PHP](#) | [Artikel Cold Fusion](#) | [Artikel XML](#) | [Artikel Javascript](#) | [Artikel mySQL](#) | [WAP](#) | [Oracle](#)**Teknikal Forum Diskusi :**[Java](#) | [VB](#) | [ASP](#) | [JSP](#) | [PHP](#) | [Cold Fusion](#) | [XML](#) | [JavaScript](#) | [mySQL](#) | [MS SQL](#) | [Oracle](#) | [Linux](#) | [Windows 2000](#) | [Windows 9x](#) | [FreeBSD](#) | [Unix](#) | [RUP](#) | [UML](#) | [XP](#)Login ID :  Pwd :   [Jadi Anggota Baru ?](#)**Ingin belajar teknologi  
terbaru di Internet ?**[Belajar Java](#)  
[Belajar VB](#)  
[Belajar ASP](#)  
[Belajar JSP](#)  
[Belajar PHP](#)  
[Belajar Cold Fusion](#)  
[Belajar XML](#)[Belajar Javascript](#)  
[Belajar mySQL](#)  
[Belajar Oracle](#)  
[Belajar WAP](#)**Group Belajar Bersama**  
[Lewat Email](#)  
[Lewat Forum Online](#)**Download :**  
[Freeware Indo-Tektips](#)  
[Software-eBook-Source](#)  
[Tutorial Indo \(PDF\)](#)**Lain-lain :**  
[Indo-Tektips.com Lelang  
\(Auction\)](#)  
[Indo-Tektips.com  
Classified](#)  
[Buku Tamu\(Guestbook\)](#)  
[Saran buat Webmaster](#)

Proyek Freelance

Anda sedang  
mencari proyek freelance /  
sampingan ?  
[Click a category!](#)

## Semua Mengenai Toolbox

Kembali ke [Berita Terbaru](#)

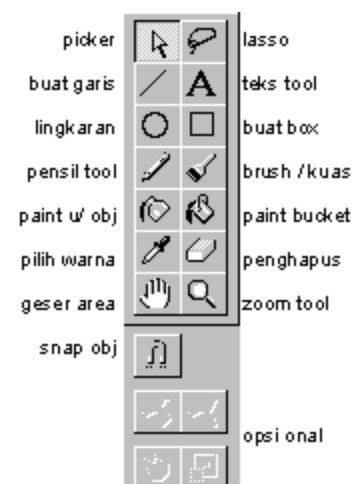
### Semua Mengenai Toolbox

Dikirim oleh : Heru C pada 10/9/2003 9:44:05 PM

## SEMUA MENGENAI TOOLBOX

**Penulis :** [Heru C Rishardana](#)

**Toolbox** pada flash sederhana saja, sebab flash bukanlah program untuk mengedit gambar seperti photoshop. Obyek yang dihasilkan oleh toolbox ini berbasis **vektor**, yakni merupakan kumpulan perintah secara geometris baik garis maupun bidang yang membentuk badan obyek. Tiap obyek yang terbentuk merupakan suatu kesatuan tersendiri dengan properti seperti warna, bentuk, rangka, ukuran, dan posisi-nya pada layar, sehingga kita dapat merubah suatu obyek tanpa mempengaruhi properti obyek lain. Ukurannya dapat kita perbesar dan zoom tanpa mempengaruhi besar file. **Raster** image seperti yang dihasilkan oleh photoshop, merupakan sistem yang menggunakan titik-titik yang disebut pixel dan menyusun sebuah pola yang akan membentuk sebuah image. Sehingga bila kita perbesar akan menjadi kabur karena butiran pixelnya terlihat.



### Beberapa alat dalam Toolbox :

- **Picker**, merupakan alat untuk memilih suatu obyek. Namun bila obyek tersebut telah kita pilih kita dapat memodifikasinya dengan opsional tool yang ada dibawahnya.
- **Scale**, untuk merubah ukuran obyek.
- **Rotate**, untuk memutar obyek terhadap sudut tertentu.
- **Straighten Lines**, untuk meluruskan garis yang kita buat.
- **Smooth Lines**, untuk melengkungkan atau melembutkan sudut dari sebuah obyek
- **Lasso Tool**, dengan alat ini kita dapat memilih sebuah area dan mewarnai atau merubah propertinya, terdapat dua opsi yakni **magic wand**, dan **magic wand properties**.
- **Teks Tool**, dengan alat ini kita dapat menyisipkan teks dengan font, ukuran, alinea, set paragraf, tebal-miring, dan...surprise-surprise, form properties, yang

Gratis jadi anggota !

[Logo Design](#)

[Web Design](#)

[Complete Website](#)

[Web Programming](#)

[Flash Animation](#)

[Graphics](#)

[Banner Ads](#)

[Brochures](#)

[Illustration](#)

[Business Cards](#)

[Print Ads](#)

[More Categories](#)

[Bidding Info](#)

[Daftar Gratis Sekarang !](#)

sebelumnya tidak ada di flash 3, sehingga dapat memungkinkan seorang user mengisi sesuatu kepada form, guest book misalnya.

- **Buat Garis**, dengan line tool kita dapat membuat garis yang lengkung (smooth), kaku (straighten), ink (seperti menggunakan tinta pulpen).
- **Lingkaran dan Box**, merupakan elemen yang paling sering digunakan, karena dalam flash kita membentuk berbagai obyek umumnya dengan alat ini. Kita dapat secara otomatis mengisi dengan warna tertentu, atau tidak.
- **Brush atau kuas**, dengannya kita bisa membentuk bidang-bidang yang lebih dinamis, namun batasi penggunaannya karena akan menyita kemampuan CPU anda. Berbagai bentuk kuas dapat anda gunakan dalam opsional box, seperti halnya mode yang lain dapat anda coba-coba efeknya.
- **Paint Bucket Tool**, alat ini mengisi warna pada kurva, yang opsinya dapat dipilih apakah kurva yang ketat tertutup, terbuka sedikit, ataupun yang terbuka lebar. Pada opsional box, kita dapat merubah fill, merotasi, mengunci, dll
- **Paint Object**, gunakan paint ink bottle ini untuk merubah warna, ketebalan, dan properti garis yang telah anda buat.
- **Penghapus**, biasa saja, gunanya untuk menghapus obyek tertentu. Gunakan opsional box untuk berbagai kegunaan penghapus ini.
- **Color Picker**, bila kita ingin secara cepat menentukan warna berdasarkan warna yang telah ada sebelumnya, kita menggunakan alat ini.
- **Hand dan Zoom**, beserta alat ini kita bisa memaksimalkan efektifitas ruang kerja, layar kita terbatas dan kita terkadang harus melihat lebih jelas, maka gunakan zoom dan hand untuk menggeser ke area kerja lainnya.

### Shortcut dan Kesimpulan

*manfaatkan keunggulan setiap alat dengan efektif dan hindarkan menggunakan cara-cara tradisional dalam membentuk obyek. Flash adalah program berbasis VEKTOR bukan Raster.*

[Beri tanggapan ?](#)